

# Paquete udepcolor

Manuel E. Merino

v1.0 - 04/02/2024

Colores institucionales y corporativos de la Universidad de Piura para documentos electrónicos y formatos digitales utilizando  $\LaTeX 2_{\epsilon}$ .

udep	udep-oscuro
udep-gris	udep-claro

udep-med-0	udep-med-1	udep-med-2
udep-arq-0	udep-arq-1	udep-arq-2
udep-emp-0	udep-emp-1	udep-emp-2
udep-ing-0	udep-ing-1	udep-ing-2
udep-der-0	udep-der-1	udep-der-2
udep-psi-0	udep-psi-1	udep-psi-2
udep-com-0	udep-com-1	udep-com-2
udep-edu-0	udep-edu-1	udep-edu-2
udep-hum-0	udep-hum-1	udep-hum-2
udep-eco-0	udep-eco-1	udep-eco-2

# Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2. Instalación y uso</b>	<b>2</b>
<b>3. Colores disponibles</b>	<b>2</b>
3.1. Colores institucionales . . . . .	2
3.2. Colores corporativos . . . . .	3
<b>4. Reporte de errores y sugerencias</b>	<b>3</b>
<b>5. Licencia</b>	<b>3</b>

## 1. Introducción

El paquete **udepcolor** ha sido diseñado con el propósito de proporcionar acceso sencillo y eficiente a la paleta de colores institucionales y corporativos de la Universidad de Piura (UDEP) dentro del entorno  $\LaTeX$ .

Los colores han sido seleccionados e implementados usando el paquete `xcolor` y siguiendo el manual de marca e identidad visual de la Universidad de Piura.

## 2. Instalación y uso

Para instalar el paquete **udepcolor** basta con descargar y descomprimir el archivo `udepcolor.sty` y colocarlo en una carpeta accesible a  $\LaTeX$  (puede ser la actual carpeta de trabajo o una subcarpeta en el directorio TEXMF).

Para utilizar el paquete **udepcolor** simplemente se debe agregar el siguiente comando: `\usepackage{udepcolor}` al preámbulo de su documento.

## 3. Colores disponibles

### 3.1. Colores institucionales

El paquete **udepcolor** define los 4 colores institucionales: `udep`, `udep-gris`, `udep-oscuro` y `udep-claro`.



### 3.2. Colores corporativos

Se han definido los 3 colores correspondientes a cada facultad siguiendo la siguiente convención de nombres: `udep-fac-n` donde `fac` es un identificador de 3 letras, único para cada facultad y `n` es un número que puede ser 0, 1 o 2.

Por ejemplo, para la facultad de Ingeniería, su identificador único sería `ing` siendo los 3 colores disponibles: `udep-ing-0`, `udep-ing-1` y `udep-ing-2`.



Para consultar la lista completa de colores disponibles, revisar la primera página de este documento.

## 4. Reporte de errores y sugerencias

Para el reporte de errores y sugerencias, realizarlo mediante GitHub o a través de un correo a [manuel.m.pe@gmail.com](mailto:manuel.m.pe@gmail.com)

## 5. Licencia

El paquete **udepcolor** y sus derivados se encuentran bajo la licencia LPPL v1.3c o posterior.